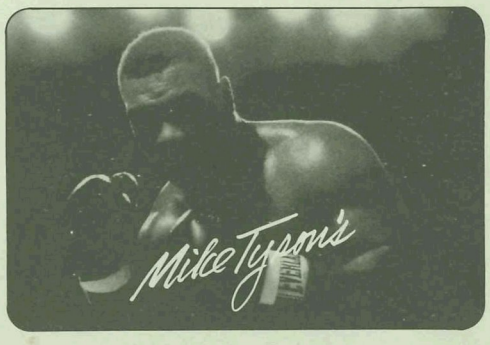
Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark

EUROPEAN VERSION
(NES-P-PT)

Nintendo® ENTERTAINMENT SYSTEM™

Mike Tyson's PUNCH-OUT!!™

ANLEITUNG
(NES-PT-FRG)



*Diese Spiel-Kassette kann nur zusammen mit der europäischen Ausführung des NES-Grundgerätes gespielt werden.

© 1987 Nintendo®
Nintendo Co.,Ltd.

Printed in Japan

Wir danken Ihnen, daß Sie sich für das Nintendo®-Entertainment-System™-Spiel Mike Tyson's Punch-Out!!™ entschieden haben.

SPIELGEGENSTAND/SPIELBESCHREIBUNG

Little Mac: ein junger, 17-jähriger Boxer aus dem New Yorker Stadtteil Bronx, der harte Kämpfe liebt.
Doc Louis: ein ehemaliger Schwergewichts-Boxer, der in seiner Glanzzeit 1954, einer der berühmtesten Fighter der U.S.A. war.

Es begann alles, als sich Little Mac und Doc Louis zufällig trafen. Doc wurde Mac's Trainer, der ihm alles zeigte, was er über das Boxen wußte und gelernt hatte. Doc's und Mac's Geschichte setzte sich über einen schier endlosen Weg fort, bis eines Tages der Champion geboren war.

Doc Louis — Little Mac

Lesen Sie sich diese Anleitung genau durch, um sich mit allen Einzelheiten des Spiels vertraut zu machen. Bewahren Sie diese Spielanleitung für spätere Rückfragen gut auf.

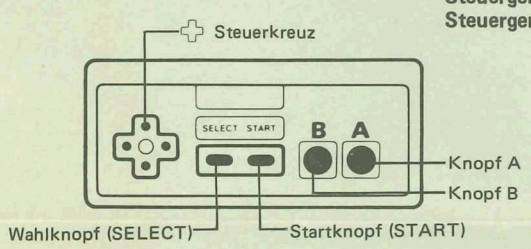
1.ZUR BEACHTUNG

1) Dies ist ein Präzisionsspiel. Sie sollten es nicht an extrem heißen oder kalten Orten aufbewahren. Gehen Sie sorgfältig damit um, schlagen Sie es nirgendwo an und lassen Sie es nicht herunterfallen. Das Spiels niemals auseinandernehmen!
2) Vorsicht mit den Kontakten! Nicht berühren, naßmachen oder beschmutzen, sonst geht das Spiel kaputt.
3) Niemals mit Benzin, Verdünner, Alkohol oder ähnlichen Lösungsmitteln reinigen.

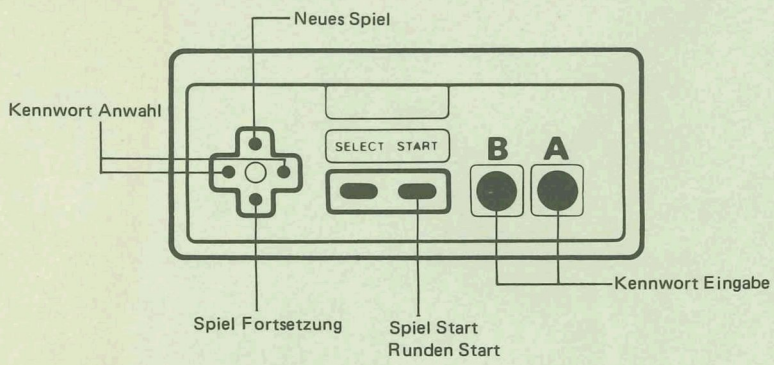
2.BEZEICHNUNG DER BEDIENUNGSELEMENTE UND BEDIENUNGSANLEITUNG

Steuergerät 1

Steuergerät 1 — für alle Spiele
Steuergerät 2 — wird nicht verwendet

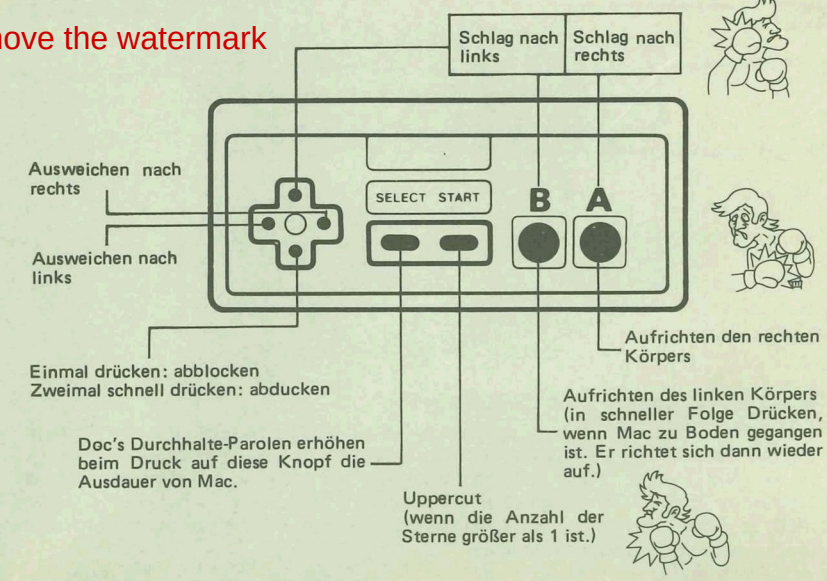


VOR DEM SPIEL



- Startknopf vor Beginn jeder Runde drücken.

WÄHREND DES SPIELS



3.SO WIRD GESPIELT

Der Titel erscheint, sobald die Startknopf während der Demonstrations Vorführung gedrückt wird. Durch Drücken der ✚ Steuerkreuz oben oder unten, kann entweder ein neues oder ein Fortsetzungs Spiel angewählt werden. Entscheidet man sich für NEW (neu), wird das Spiel durch Druck auf die Startknopf gestartet.
Entscheidet man sich für CONTINUE (Fortsetzung), wird durch Drücken der ✚ Steuerkreuz links oder rechts, das Kennwort ausgewählt. Danach die Knopf A oder B drücken, um das Kennwort einzugeben. Ist das Kennwort richtig, beginnt das Spiel mit dem Box-Wettbewerb, das dem Kennwort entspricht.

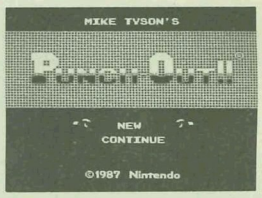


Schaubild TITEL

Der Titel erscheint wieder, wenn das Kennwort falsch war. CONTINUE (Fortsetzung) wieder anwählen und richtiges Kennwort eingeben.

Schaubild CONTINUE (Fortsetzung)

- Das Spiel beginnt mit Little Mac, als Drittplaziertem eines kleineren Box-Wettbewerbes. Seine Plazierung steigert sich mit jedem gewonnenen Box-Kampf, fällt jedoch wieder bei einem Unentschieden oder verlorenem Kampf.
- Little Mac gibt auf und erholt sich, wenn er drei Kämpfe verloren hat.
- Die Box-Wettkämpfe der WORLD VIDEO BOXING ASSOCIATION (W.V.B.A.) beginnen zunächst als lokale Qualifikations-Kämpfe und enden über regionale Auscheidungskämpfe mit dem Weltmeisterschafts Finale.

KENNWORT

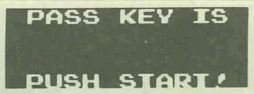


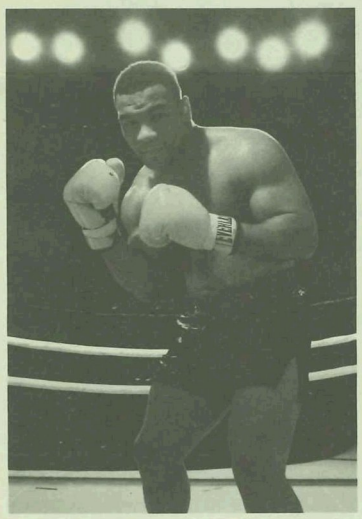
Schaubild Kennwort

- Kennworte erscheinen, wenn Little Mac Champion der lokalen Qualifikations- öder regionalen Ausscheidungskämpfe geworden ist. Das Kennwort muß aufgeschrieben werden, sobald es im Display (Schaubild) erscheint. Diese Kennwörter müssen zu Beginn der jeweiligen Qualifikations-, Ausscheidungs- und Weltmeisterschaften eingegeben werden — selbst dann, wenn, das Spiel vorher ausgeschaltet war.
- Little Mac' Rekord und Wettkampf-Rang werden mit dem Kennword solange gespeichert, bis er Champion geworden ist.

REGELN DER WORLD VIDEO BOXING ASSOCIATION (W.V.B.A.)

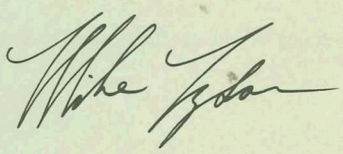
- Ein Box-Kampf besteht aus drei Runden zu je drei Minuten.
- Ein Boxer gilt als besiegt (KO), wenn er während des Auszählens (bis 10) nicht wieder auf den Beinen ist.
- Ein technischer KO (TKO) liegt vor, wenn ein Boxer innerhalb einer Runde dreimal zu Boden gehen muß.
- Der Schiedsrichter bestimmt den Gewinner anhand der erzielten Punkte am Ende der 3. Runde. (Man achte auf unfaire "Heimvorteil Entscheidungen" gegen little Mac!)

"BESIEGE ALLE GEGNER UND FORDERE MIKE TYSON ZUM TRAUMKAMPF!!"

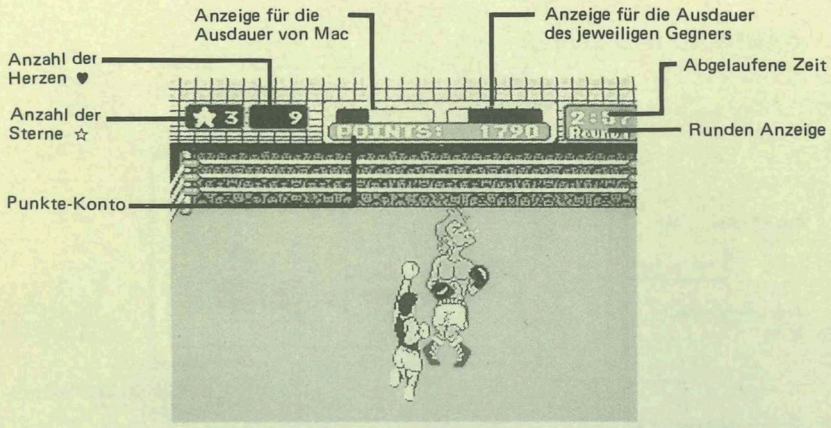


Box Weltmeister
MIKE TYSON

Rang	: Box Weltmeister
Ergebnisse	: 31 Siege, 27 KO Siege, 0 Niederlagen
Herkunft	: Catskill, New York, U.S.A.
Alter	: 21 Jahre
Gewicht	: 220 lbs



(9.1.1987)



♥ HERZEN (MAC's KAMPF-GEIST):

Little Mac kann immer dann zuschlagen, wenn er mindestens eins oder mehere Herzen hat. Er verliert jedesmal ein Herz, wenn sein Gegner abblockt oder wegtaucht. Drei Herzen gehen verloren, wenn Mac vom Gegner getroffen wird. Bei 0 Herzen ist Little Mac so schwach (er verändert dann seine Farbe), daß er nicht mehr zurückschlagen kann. Er kann dann gegnerischen Schlägen nur durch Abblocken oder Wegtauchen ausweichen.

☆STERNE:

Die Anzahl der Sterne entspricht der Anzahl der Uppercuts, die Little Mac zur Verfügung stehen. Gelingt ihm ein guter Treffer, erscheint ein Stern über dem Kopf des Gegners. Die Gesamtzahl der Sterne erhöht sich entsprechend. Trifft der Gegner, verliert Little Mac einen Stern. Wird er gar KO geschlagen, ist er alle seine Sterne los. Mehr wie drei Sterne sind nicht möglich.

ANZEIGE FÜR AUSDAUER ▬□ :

Diese Anzeige gibt an, wieviel Ausdauer Little Mac und sein Gegner noch haben. Die Ausdauer verringert sich, sobald einer der Boxer getroffen wird. Jeder der Kämpfer geht zu Boden, sobald seine Ausdauer auf '0' zurückgeht. Die Ausdauer kehrt zurück, wenn sich der Boxer wieder erhebt (Dabei hängt die Größe des Ausdauer-Wertes davon ab, bei welcher Zahl beim Auszählen dies geschieht).

PUNKTE-KONTO:

Little Mac macht immer dann Punkte, wenn er seinen Gegner trifft. Uppercuts und besonders gute Treffer erzielen entsprechend hohe Punkte.

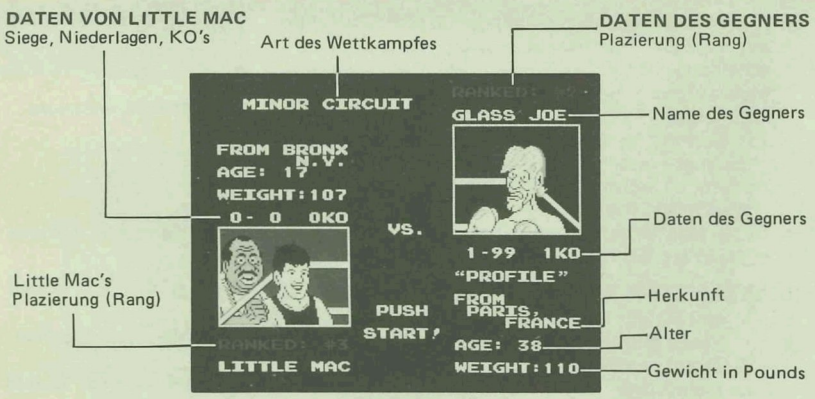
ABGELAUFENE ZEIT:

Hier wird die abgelaufene Zeit einer jeden Runde angezeigt.

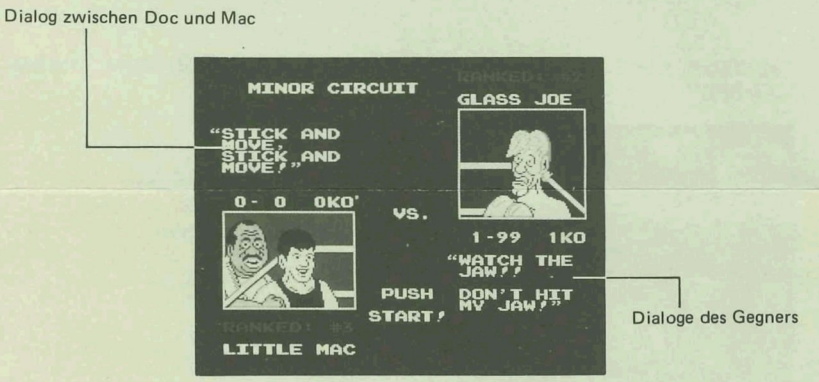
RUNDEN ANZEIGE:

Nummer der gerade laufenden Runde.

BILDSCHIRM DISPLAY VOR DEM KAMPF



BILDSCHIRM DISPLAY ZWISCHEN DEN RUNDEN



Die Beachtung der Dialoge (Gespräche) zwischen Doc und Mac können helfen, den Kampf zu gewinnen!

4.DIE GEGNER VON LITTLE MAC

France's Glass Jaw
GLASS JOE
Rang : Regional Champion, Platz 2
Daten : 1 Sieg, 99 Niederlagen, 1 KO
Alter : 38 Jahre
Gewicht: 110 lbs

The German Steel Machine
VON KAISER
Rang : Regional Champion, Platz 1
Daten : 23 Siege, 13 Niederlagen, 10 KO
Alter : 42 Jahre
Gewicht: 144 lbs

Tropical Chief
KING HIPPO
Rang : Landes Champion, Platz 2
Daten : 18 Siege, 9 Niederlagen, 18 KO
Alter : ??
Gewicht: ???

Der Schwachpunkt bei King Hippo ist sein Körper: man kann ihn leicht mit Körper-Treffern KO-schlagen, wenn man seine Deckung aufreißt.

The Reckless Bald Bull
BALD BULL
Rang : Landes Champion
Daten : 34 Siege, 4 Niederlagen, 29 KO
Alter : 36 Jahre
Gewicht: 298 lbs

Im Spiel (-Ring) hat man jedoch noch weitere, hart schlagende Boxer als Gegner, wie z.B. **Piston Honda, Don Flamenco, Great Tiger, Mr. Sandman, Soda Popinski** und **Super Macho Man.** Sie alle gilt es zu schlagen, um im Kampf um die **Weltmeisterschaft mit Weltmeister Mike Tyson** im Ring zu stehen.

GRUNDTECHNIKEN

1. Man sollte die eigenen Schläge immer dort plazieren, wo sich beim Gegner Deckungs-Lücken ergeben.
2. Little Mac kann nicht zurück schlagen, wenn er müde ist (d.h. keine Herzen hat). Da heißt es wegtauchen, den gegnerischen Schlägen auszuweichen und Herzen zu sammeln.
3. Little Mac schlägt links besser als rechts.

TECHNIKEN UM ZU GEWINNEN

1. Gegnerischen Schlägen ausweichen und sofort zurückschlagen, um den Gegner zu überraschen (sein Gesicht wird es zeigen). Das ist die große Chance – wild, aber gezielt schlagen, um entsprechend zu punkten.
2. Kommt der Gegner beim Auszählen bei '1' wieder langsam hoch, gilt es ihn mit einem gezielten Uppercut KO zu schlagen.
3. Die Ratschläge, die Trainer Doc Louis seinem Schützling Little Mac immer zwischendurch erteilt, sollten in jedem Fall beherzigt werden.